

## 科目別キーワード集 利用の手引き

- ・本キーワード集は、大学で心理学を学んだ成果を評価する基準という観点から設定されています。
- ・心理学検定で認定された級が心理学系大学院の入学試験選考資料となることも想定して項目を選択しています。
- ・このファイルには、科目ごとのキーワードを専門用語と人名を分けて記載しています。
- ・心理学検定は各科目 20 問の出題なので、回ごとに見れば出題されない項目の方が圧倒的に多くなります。他方、各種の心理学辞典に比べると項目数をかなり絞っているため、本キーワード集にない項目に関わる問題が出題される可能性もあります。
- ・本キーワード集に含まれるすべての項目は、[『心理学検定 専門用語 & 人名辞典』](#)で解説されています。
- ・上記以外にも、[公式問題集](#)や[推薦書籍](#)などを活用して系統的に学んでください。

## 【学習・認知・知覚】

注：◎は「公認心理師試験出題基準・ブループリント：令和3～5年版」の小項目に対応するキーワード

### 事項

#### ● ア行

アフォーダンス  
アモーダル補完  
アルゴリズム／ヒューリスティクス  
◎ 意思決定  
維持リハーサル／精緻化リハーサル  
一次運動／二次運動  
一般化円筒／一般化円錐  
意味記憶／エピソード記憶  
色カテゴリー  
隠蔽（オーバーシャドウイング）  
運動残効  
運動視差  
◎ 演繹的推論／帰納的推論  
延滞条件づけ  
凹面顔錯視  
奥行き手がかり  
音圧レベル  
音源定位

#### ● カ行

概念／概念形成  
海馬  
解発子（触発子）  
海馬傍回  
◎ 回避／逃避  
顔認知  
学習セット  
学習の転移  
学習の動機づけ  
カクテルパーティ効果  
確立操作  
仮現運動  
加法混色／減法混色  
◎ 感覚記憶／短期記憶／長期記憶  
◎ 観察学習  
桿体（杆体）／錐体  
記憶の干渉  
記憶の符号化／固定化／検索  
技能学習  
逆転学習  
強化／消去／弱化  
強化子／弱化子  
強化スケジュール  
共感覚  
空間周波数  
経験サンプリング  
計算論的アプローチ  
系列位置効果  
ゲシュタルト原理  
◎ ゲシュタルト心理学  
言語相対性仮説（サピア＝ウォーフ仮説）  
◎ 顕在記憶／潜在記憶  
光学的流動パターン  
効果の法則  
向性／動性／走性  
◎ 行動主義

五感／感覚モダリティ  
◎ 刻印づけ（刷り込み）  
固定的活動パターン  
コネクションイズム  
コルテの法則  
コントラスト感度曲線（CSF）

#### ● サ行

再生／再認  
逆さ眼鏡  
サッカーボール眼球運動  
三色説／四色説  
視角  
時隔強化スケジュール  
刺激性制御  
刺激等価性  
◎ 試行錯誤  
◎ 自己効力感  
◎ 自己制御  
◎ 実行機能  
◎ 自伝的記憶  
◎ 社会的学習／社会的学習理論  
遮断化／飽和化  
視野闘争  
主観的輪郭  
熟達化  
◎ 馴化の法則  
順行条件づけ／逆行条件づけ  
順応  
消去／消去スケジュール  
状況論的アプローチ  
条件強化子  
条件制止  
条件性弁別  
条件等色（メタメリズム）  
条件反射  
条件抑制  
処理水準  
シングルケースデザイン  
◎ 新行動主義  
心的イメージ  
図／地  
随伴性／随伴性学習  
スキーマ  
スクリプト  
スティーヴンスの法則  
ストループ効果  
静止網膜像  
正統的周辺参加  
生得的反応連鎖  
線遠近法／透視図法  
宣言的記憶／手続きの記憶  
◎ 潜在学習  
全体処理／部分処理  
創造性／創造的思考  
相貌失認  
ソースモニタリング

## 【学習・認知・知覚】

注：◎は「公認心理師試験出題基準・ブループリント：令和3～5年版」の小項目に対応するキーワード

### ● 夕行

- ◎ 多感覚統合
  - 多義図形
  - 探索非対称性
  - 知覚的補完
  - 知覚の恒常性
  - 逐次処理／並列処理
  - チャンク
  - 注意の瞬き
  - 注意バイアス
  - 中性刺激
  - 聴覚情景分析
  - 提示型（正の）強化子／除去型（負の）強化子
  - テクスチャーの勾配（肌理の勾配）
  - テスト効果
  - デフォルト・モード・ネットワーク（DMN）
- ◎ 展望記憶／回想記憶
  - 同化／対比
- ◎ 動機づけ（モチベーション）
- ◎ 洞察学習
  - 洞察的問題解決
  - 同時弁別／継時弁別
  - 透明視
  - 倒立顔効果／サッチャー錯視
  - トークン・エコノミー（トークン経済）
  - 特徴検出器
  - 特徴統合理論
  - トップダウン処理／ボトムアップ処理
  - トロクスラー効果

### ● ナ行

- におい／香り
- 二重過程モデル
- 二重システムアプローチ
- ◎ ニューロン（神経細胞）
  - 認知的処理容量
  - 認知バイアス
  - ノスタルジア（懐かしさ）

### ● ハ行

- バーチャルリアリティ（VR）
- バイオフィードバック
- バイオロジカル・モーション
- 場所説／時間説
- ◎ 般化
  - 反射
  - 反応形成（シェイピング）
  - 反応時間／反応潜時
  - 反応連鎖／反応連鎖法
  - 批判的思考
  - 比率強化スケジュール
  - フォルマント
  - 複数記憶システム
  - 腹話術効果
- ◎ プライミング
  - フラッシュバルブ記憶
  - プレグナンツの法則
  - プレマックの原理／反応遮断化理論

- ブロッキング（阻止）
- 分化強化／分化強化スケジュール
- ベクション
- 変化盲（変化の見落とし）
- 弁別刺激
- 忘却曲線
- 補色
- ポップアウト

### ● マ行

- マインドワンダリング
- マガーク効果
- マスキング
- マッチング法則
- マルマ・タケテ効果／プーバ・キキ効果
- 味覚嫌悪学習
- 見本合わせ課題
- ミュラー＝リヤー錯視
- 無意味綴り
- 無誤弁別学習
- 無条件刺激／条件刺激
- 無条件反応／条件反応
- メタ認知
- メンタルモデル
- メンタルローテーション（心的回転）
- 目撃証言
- ◎ モデリング
- 模倣
- ◎ 問題解決

### ● ヤ行

- 溶化（フェイディング）
- 4枚カード問題／ウェイソン選択課題

### ● ラ行

- ラバーハンド錯覚
- 流暢性
- 両眼視差
- 両眼立体視
- 両耳分離聴
- レキシコン
- ◎ レスポンデント条件づけ／オペラント条件づけ

### ● ワ行

- ◎ ワーキングメモリ（作業記憶）

### 人名

### ● ア行

- ウェルトハイマー（Wertheimer, M.）
- ウォルピ（Wolpe, J.）

### ● カ行

- カーネマン（Kahneman, D.）
- ギブソン（Gibson, J. J.）
- グレゴリー（Gregory, R. L.）

### ● サ行

- サイモン（Simon, H. A.）

ジョンソン＝レアード (Johnson-Laird, P. N.)  
スキナー (Skinner, B. F.)  
スクワイヤ (Squire, L. R.)  
スタンバーグ (Sternberg, R. J.)  
スティーヴンス (Stevens, S. S.)  
スパーリング (Sperling, G.)  
ソーンダイク (Thorndike, E. L.)

● タ行

---

タルヴィング (Tulving, E.)  
◎ チョムスキー (Chomsky, A. N.)  
トヴェルスキー (Tversky, A.)  
トールマン (Tolman, E. C.)  
トリーズマン (Treisman, A. M.)

● ナ行

---

ナイサー (Neisser, U.)

● ハ行

---

バートレット (Bartlett, F. C.)  
ハーロウ (Harlow, H. F.)  
バウアー (Bower, G. H.)  
パヴロフ (Pavlov, I. P.)  
バデリー (Baddeley, A. D.)  
ハル (Hull, C. L.)  
バンデューラ (Bandura, A.)  
◎ ピアジェ (Piaget, J.)  
ヒルガード (Hilgard, E. R.)  
ブレグマン (Bregman, A. S.)  
プレマック (Premack, D.)  
ブロードベント (Broadbent, D. E.)  
ヘルムホルツ (von Helmholtz, H. L. F.)  
ポズナー (Posner, M. I.)

● マ行

---

マー (Marr, D. C.)  
マウラー (Mowrer, O. H.)  
ミラー (Miller, G. A.)

● ヤ行

---

ユレシュ (Julesz, B.)

● ラ行

---

ラシュレー (Lashley, K. S.)  
ラマチャンドラン (Ramachandran, V. S.)  
ロフトス (Loftus, E. F.)

● ワ行

---

ワトソン (Watson, J. B.)